Q.A.I工作室指令考核试题[高级考核]

[请仔细阅读作答须知后开始作答]

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

试题作答须知

一 试卷允许任何形式的作弊[不允许透露答案]

二 作答时间从发放试卷开始起计时 时间为12小时

三 试卷满分120分 分为多个部分

四 试卷命题人 TianZhSs天诏 Q3502421380

五 本试卷不得用于除Q.A.I指令师考核外任何用途

六 请一律使用电子作答 作答完成后请将答案以任何形式发给室长[昙花]

七 最终分数决定工资 发送答案后不可以任何理由更改任何答案

八 试卷的最终解释权归室长所有 此试题只允许考试者 命题人 室长查看[不允许任何形式的泄漏试卷任何部分]

九 题号前若标有\*符号：此题是重难题（分值一般较大）

十 试题范围 MCPE指令部分75% PC指令部分25%

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

第一部分 单项选择题 共10小题 每小题3分 共30分

1.目标选择器 执行人自身

A @a

B @p

C @s

D @r

2.给予玩家物品的指令

A give

B effect

C clear

D clone

3.fill的填充方块有上限吗？

A 没有

B 有

C PE有

D以上都不正确

4.ench/name nbt作用分别

A 附魔/命名

B 附魔/效果

C 高级附魔/命名

D 以上都不正确

5.replaceitem有几种模式？

A 一种

B 两种

C 三种

D 四种

6.以下关于选择器参数的描述正确的是？

A 只有scoreboard参数

B 参数不可以为非玩家实体

C 参数中必须用顿号隔开

D 以上都不正确

7.spreadplayers可以随机传送任何实体吗？

A 不可以 B PE可以 C PC可以 D 可以

8.数据标签键值数据类型中 和指令附魔最高等级对应的数据类型是什么？附魔最高等级是什么？

A 字节/128

B 字节/32767

C 短整型/32676

D 短整型/32767

9.如果一个op他想将位于2 2 2坐标的玩家拥有抗性256效果 那么效果名词和等级分别是？

A slowness/256

B resistance/256

C resisitance/255

D resistance/255

10.exe的detect模式中可以加入nbt标签吗（pe）？

A 可以

B 不可以

C 不知道

D 以上都不正确

第二部分 填空题 共20空 每空1分 共20分

1.按要求补全下列指令 利用exe 执行目标是凋零 半径999 使它拥有力量1并隐藏粒子效果（时间随便）

execute @e\_\_\_\_\_\_\_~~~ \_\_\_\_\_\_\_ @e\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2.enchant指令锋利附魔id是\_\_\_\_\_\_\_ 最高等级是\_\_\_\_\_\_\_\_

3.利用布尔型数值 作用指令有\_\_\_\_\_\_\_（举两例） 布尔型数值的两种形式分别是\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_

4.补全xp指令基本语法和

xp \_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 此外 还可以加入大写字母\_\_\_\_\_表示等级加减

5.若一个玩家站在1 1 1坐标上被雷击 则补全指令/方块中所有信息

第一个命令方块 三种设置调节为 重复 无条件 始终活动

第二个命令方块 三种设置调节为\_\_\_\_ \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_

第一个命令方块中 testfor @a[x=1,y=1,z=1]

第二个命令方块中 summon \_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_

\*6.集合类nbt有\_\_\_\_\_种 分别是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7.nbt数据标签是json语法的\_\_\_\_\_形式 json一般用于（举两例）\_\_\_\_\_\_\_指令中

8.entitydata用于\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_并执行时目标不可为\_\_\_\_\_

9.kill指令语法中目标选择器不填写则\_\_\_\_\_\_\_\_ 但在命令方块中选择器是\_\_\_\_\_\_\_参数

第三部分 指令实践题 请根据题目要求作答 写出必要的证明 推断 解答过程

以下试题可以用pe指令作答的一律用pe指令作答 只能用pc指令作答的默认pc指令

此题7分 1.blockdata指令作用是什么？如何用blockdata修改位于1 1 1信标的主效果到跳跃提升？

此题7分 2.相对坐标可以和什么混合使用？1.13中还可以使用什么符号指定什么坐标？

此题7分 \*3.使用replaceitem指令将漏斗中物品替换成1个可以破坏石英的泥土

此题9分 \*4.游戏刻的简写是什么？链命令方块简写是什么？他在执行命令时有什么特点？（随意写出两条即可）

此题7分 5.试解析say指令使用目标选择器的效果 还有什么指令拥有类似效果（举两例）

此题8分 6.利用clone克隆时 源区域方块体积大于多少时失败？clone有几种模式（分支也包括）？

此题7分 7.试解析一般的tfbs和clone商店是如何运行的（用自己语言写出）

此题10分 \*8.利用give给最近的玩家一个命名"666" 未损坏 并且拥有锋利等级最高附魔 击退等级最高附魔 耐久等级最高附魔的木剑

此题7分 9. tfb和tfbs有什么区别？tfb的语法中含有nbt吗？pc中tfb语法可选数值有几个？pe中呢？

第四部分 实践思考题 根据题意作出回答

1.说明一下你对于加入Q.A.I的看法和见闻（1分）

试题已经作答完毕 请确认答案并交卷 将在1小时内批改完成 详见室长QQ[全卷完]

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_